



Premier contact

L'installation et la prise de contact de Gimp ont longtemps été critiquées car difficiles. Le présent chapitre permet de démontrer que la situation a bien évolué et qu'il est désormais aussi facile d'installer Gimp que tout autre logiciel. Exception faite sous Mac OS X, mais nous y reviendrons.

Par ailleurs, l'équipe de développement de Gimp a entendu les remarques des utilisateurs et offre avec cette version 2.8 le choix – optionnel – d'une nouvelle interface unifiée.

Installation de Gimp sous Windows

La procédure d'installation s'est grandement simplifiée depuis Gimp 2.4, notamment grâce à l'inclusion de GTK (*Gimp ToolKit*, boîte à outils de Gimp). Après que vous avez récupéré l'installateur de Gimp, ce dernier s'installe et se lance en quelques clics !

1. Rendez-vous sur la page <http://gimp.org/> et cliquez sur le bouton *Download* présent en haut de la page. Sur la nouvelle page, cliquez sur le lien de téléchargement de la dernière version en date de Gimp (voir Figure 1.1). Vous arrivez alors sur la page de téléchargement hébergée sur le site SourceForge.net. Le téléchargement débute alors automatiquement au bout de quelques secondes (voir Figure 1.2).
2. Lancez l'installateur (voir Figure 1.3). Celui-ci est, à l'heure actuelle, encore localisé en anglais, mais n'ayez crainte, Gimp propose deux méthodes d'installation. Une première, dite rapide, et une seconde, dite personnalisée. La version rapide, qui convient à la majorité, se résume à cliquer sur le bouton *Install*, puis à sauter directement au point 9 de ce livre (oui, une installation en deux clics !). Si vous souhaitez configurer l'installation de Gimp, la seconde méthode est pour vous. Dans ce cas, cliquez sur le bouton *Customize*.

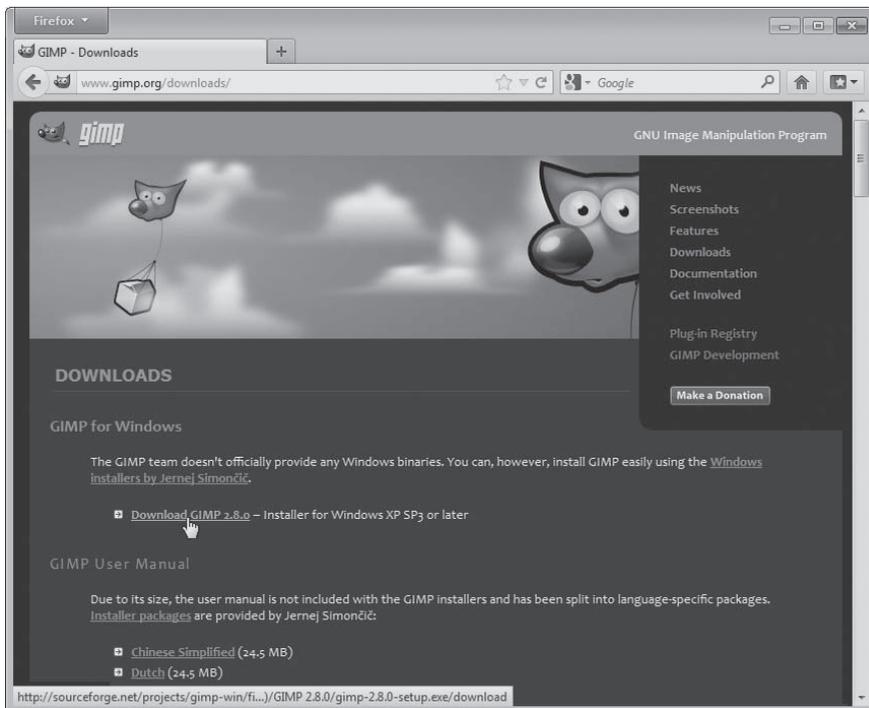
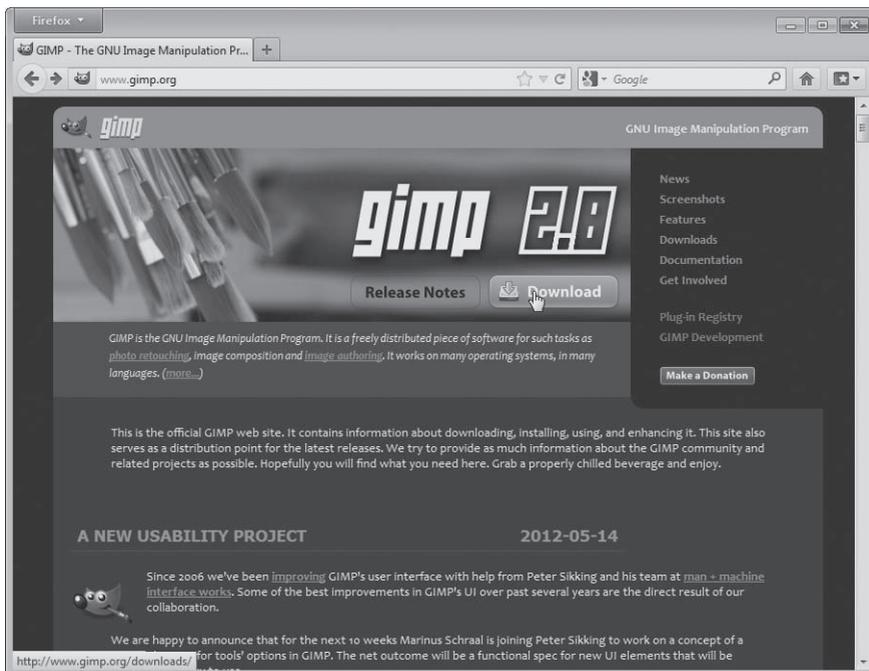


FIGURE 1.1 Téléchargement de Gimp depuis le site officiel.

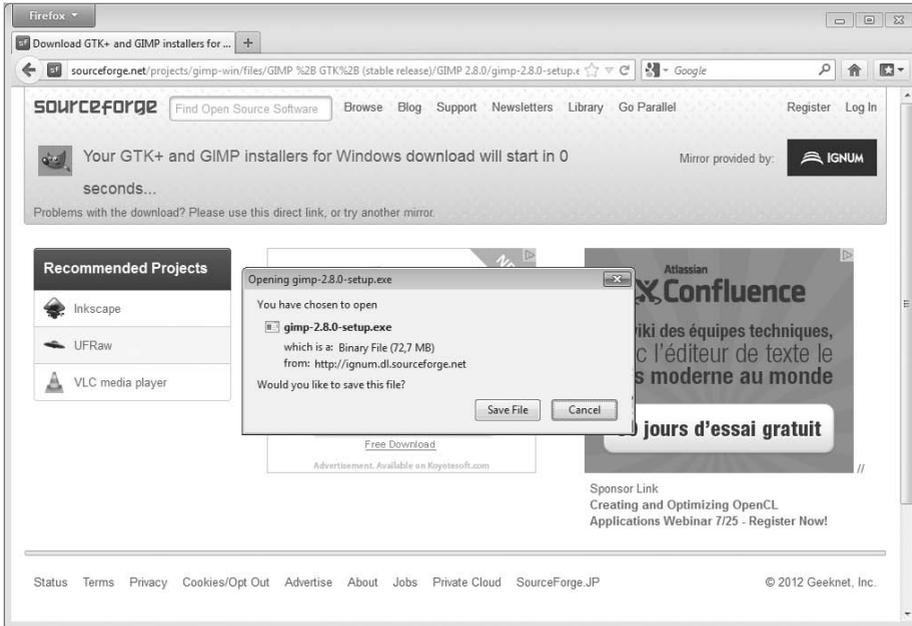


FIGURE 1.2 Récupération de Gimp, via SourceForge.net.



FIGURE 1.3 Une boîte de dialogue accueillante.

INFO

La version de Gimp utilisée tout au long de ce livre est la 2.8.0.



3. Prenez connaissance de la licence GPL version 2 adoptée par Gimp puis acceptez-la (voir Figure 1.4).

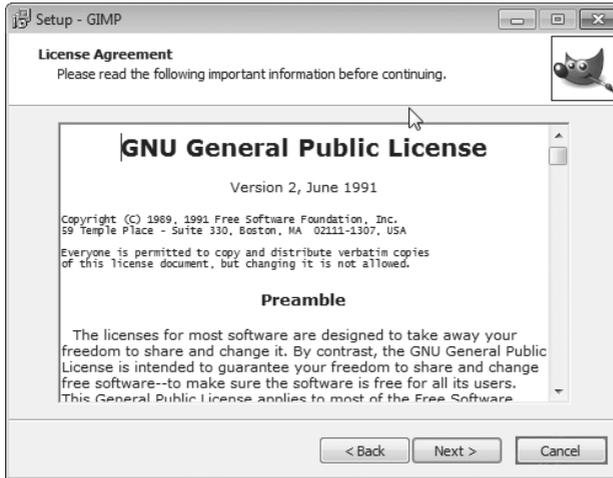


FIGURE 1.4 Licence d'utilisation de Gimp.

4. Comme illustré à la Figure 1.5, Gimp propose d'indiquer le répertoire d'installation. Par défaut, l'installateur suggère le dossier suivant :

C:\Program Files\GIMP 2

Si vous souhaitez en changer, cliquez sur le bouton *Browse*. Cliquez sur *Next* pour passer à l'étape suivante.

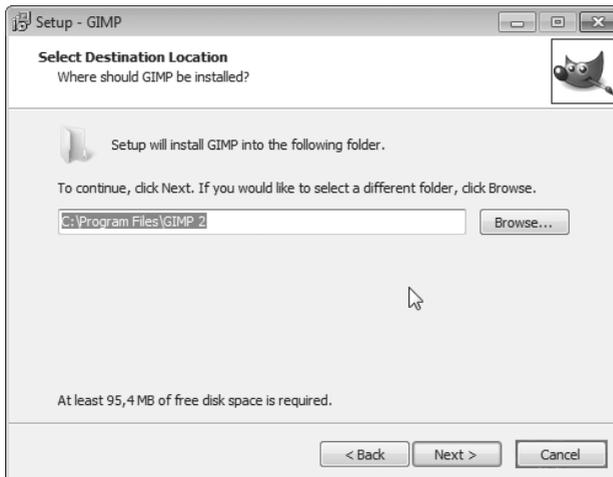


FIGURE 1.5 Choix du répertoire d'installation de Gimp.

5. Dans la boîte de dialogue visible à la Figure 1.6, choisissez les composants optionnels que devra prendre en charge l'installateur. Si vous souhaitez bénéficier de l'interface de Gimp en français, cochez la case *Translations*. Pour une meilleure intégration de Gimp dans l'environnement Windows, cochez également la case *MS-Windows engine for GTK+*. La case à cocher *Python scripting* active le support d'extensions écrites en Python. Notez que Gimp installera un interpréteur Python si aucun n'est présent sur votre ordinateur. Enfin, le support de PostScript est intéressant si vous souhaitez importer ou exporter des documents de type PDF.

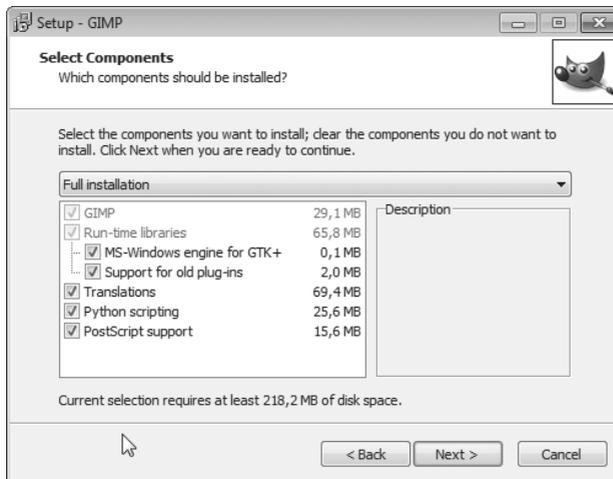


FIGURE 1.6 Choix des composants à installer.

6. Après avoir cliqué sur le bouton *Next*, vous devez indiquer les types de fichiers à associer à Gimp (voir Figure 1.7). Plus clairement, souhaitez-vous voir Gimp s'ouvrir lors d'un double-clic sur l'icône d'un certain type de fichier dans l'Explorateur de Windows ? Il peut être tentant de cocher par exemple la case JPEG image. Mais êtes-vous prêt à voir les images directement se lancer dans Gimp au lieu de les visionner avec le navigateur d'images par défaut intégré à Windows ? Posez-vous ce genre de question avant d'associer certains fichiers. Lorsque j'installe Gimp sous Windows, je ne change rien à cette boîte de dialogue, je préfère choisir, le moment venu, avec quel logiciel ouvrir une image (*via* le menu contextuel Ouvrir avec).
7. Choisissez ou non d'ajouter une icône sur le bureau et/ou dans le menu de lancement rapide d'applications (voir Figure 1.8).
8. Cliquez à nouveau sur *Next* pour afficher un résumé de vos choix (voir Figure 1.9). Vous pouvez ainsi revenir sur vos décisions à l'aide du bouton *Back* avant de passer à l'étape suivante, l'installation elle-même.





FIGURE 1.7 Association de types de fichiers avec Gimp.

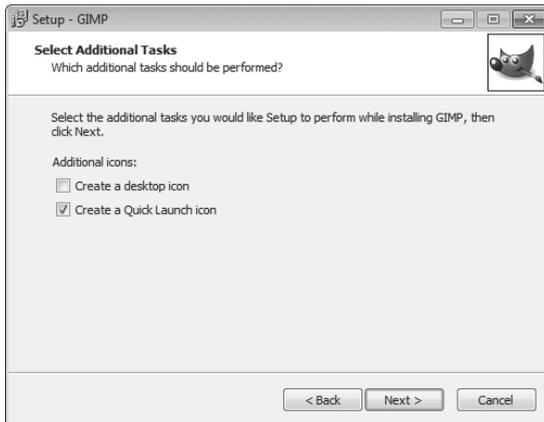


FIGURE 1.8 Création d'accès rapides à Gimp.



FIGURE 1.9 Une dernière vérification.



9. Avant-dernier écran de l'installateur : la progression du processus d'installation (voir Figure 1.10).



FIGURE 1.10 Progression de l'installation.

10. Terminez en cliquant sur le bouton Finish de la boîte de dialogue vous confirmant la fin de l'installation de Gimp (voir Figure 1.11).



FIGURE 1.11 Gimp est installé !

NOTE

Il se peut que vous ayez affaire à une boîte de dialogue intitulée *Possible DLL conflicts encountered* au cours de l'installation. Cette dernière indique qu'il existe un risque de conflit entre un fichier DLL que va installer Gimp avec un autre déjà en place sur votre système. N'ayez crainte, il suffit généralement de laisser l'option *Rename file* cochée puis de cliquer sur *Next* pour résoudre le problème. Ainsi, vous pourrez toujours restaurer le fichier original en le renommant.



Installation de Gimp sous GNU/Linux

Sous un système d'exploitation libre, tel GNU/Linux ou encore FreeBSD, deux cas de figure se présentent :

- Soit vous évoluez sous une distribution courante et il y a fort à parier que Gimp et ses dépendances soient déjà disponibles.
- Soit tout est à installer.

Dans le premier cas, il est évident que vous n'avez rien à faire, si ce n'est chercher dans un menu graphique l'emplacement du lanceur de Gimp.

Dans le second cas, je ne vais pas vous expliquer comment compiler Gimp. Pourquoi ? Parce que votre système d'exploitation est certainement doté d'un gestionnaire d'installation. Sous Ubuntu, vous vous tournerez vers sa *logithèque* (voir Figure 1.12), sous Gentoo, ce sera *emerge*, sous openSuse, vous irez voir du côté de *YaST*, sous Fedora, vous pourrez utiliser *yum*, etc. Bref, procédez comme à l'accoutumée pour installer Gimp.



FIGURE 1.12 Retrouvez Gimp dans la logithèque Ubuntu.

Veillez simplement à satisfaire toutes ses dépendances.